

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

### Б1.В.04 «Теория игр»

*наименование дисциплины*

**Наименование образовательной программы:** «Финансы и кредит»

**Код и наименование направления подготовки:** 38.03.01 «Экономика»

**Форма обучения:** очная

**Планируемые результаты освоения дисциплины:**

Дисциплина Б1.В.04 «Теория игр» обеспечивает овладение следующими компетенциями:

Код компетенции	Наименование компетенции
УК ОС-9	Способен использовать основы экономических знаний для принятия экономически обоснованных решений в различных сферах деятельности

**Объем дисциплины:** 2 з. е, 72 академических часов.

**Структура дисциплины:**

**Очная форма обучения**

Тема 1 – Основные понятия теории игр.

Тема 2 – Антагонистические игры.

Тема 3 – Принятие решений в неопределенных ситуациях.

Тема 4 – Биматричные игры.

Тема 5 – Игры с непрерывными стратегиями.

Тема 6 – Кооперативные игры.

Тема 7 – Позиционные игры.

**Формы промежуточной аттестации:** зачет

**Основная литература:**

1. Исследование операций в экономике : учебник для вузов / под редакцией Н. Ш. Кремера. — 3-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2020. — 438 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-9916-9922-8. — Текст : электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/449715>