

**Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образова
ния
«РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАРОДНОГО
ХОЗЯЙСТВА И ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ
ПРИ ПРЕЗИДЕНТЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ»**

Волгоградский институт управления-филиал
РАНХиГС Экономический факультет
Кафедра информационных систем и математического моделирования

УТВЕРЖДЕНА
учёным советом
Волгоградского института управления –
филиала РАНХиГС
Протокол №2 от 21.09.2023 г.

ПРОГРАММА БАКАЛАВРИАТА

**Социальная структура, социальные институты и
процессы**

(наименование образовательной программы)

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ,
реализуемой без применения электронного (онлайн) курса**

**Б1.В.ДВ.03.02 «Цифровое общество, введение
в искусственный интеллект и разговорные роботы»**

(код и наименование дисциплины)

39.03.01 Социология

(код, наименование направления подготовки / специальности)

Очная

(форма (формы) обучения)

Год набора – 2024 г.

Волгоград, 2023 г.

Авторы–составители:

заведующий кафедрой прикладных информационных технологий ИОН РАНХиГС, кандидат технических наук

Голосов П.Е.

кандидат технических наук, доцент

кафедры прикладных информационных технологий ИОН РАНХиГС

Мосягин А.Б.

РПД Б1.В.ДВ.03.02 «Цифровое общество, введение в искусственный интеллект и разговорные боты» одобрена на заседании кафедры информационных систем и математического моделирования. Протокол от 31 августа 2023 года № 1.

Визуализацию и озвучивание дисциплины выполнили:

к.полит.наук, директор программ НОЦ подготовки кадров для СНГ ИФУР

Арапова Н.П.

ведущий специалист Управления аспирантуры и докторантуры РАНХиГС

Мельникова Е.М.

начальник Управления информационной политики и коммуникаций Департамента труда и социальной защиты населения города Москвы

Цымбаленко Н.А.

Утверждаю:

заведующий кафедрой
прикладных информационных технологий
ИОН РАНХиГС, кандидат технических наук
Протокол от « 27 » января 2021 г. № 5

Голосов П.Е.

СОДЕРЖАНИЕ

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы.....	4
1.1. Осваиваемые компетенции.....	4
1.2. Результаты обучения.....	4
2. Объем и место дисциплины в структуре ОП ВО.....	4
3. Содержание и структура дисциплины.....	6
3.1. Структура дисциплины.....	6
3.2. Содержание дисциплины.....	6
4. Материалы текущего контроля успеваемости обучающихся.....	8
4.1. Формы и методы текущего контроля успеваемости обучающихся и промежуточной аттестации.....	8
4.2. Типовые материалы текущего контроля успеваемости обучающихся.....	9
5. Оценочные материалы промежуточной аттестации по дисциплине.....	16
5.1. Методы проведения экзамена / зачета.....	16
5.2. Оценочные материалы промежуточной аттестации.....	16
6. Методические материалы по освоению дисциплины.....	18
7. Учебная литература и ресурсы информационно-телекоммуникационной сети "Интернет", учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы обучающихся по дисциплине.....	20
7.1. Основная литература.....	20
7.2. Дополнительная литература.....	21
7.3. Нормативные правовые документы и иная правовая информация.....	21
7.4. Интернет-ресурсы, справочные системы.....	21
7.5. Иные источники.....	22
8. Материально-техническая база, информационные технологии, программное обеспечение и информационные справочные системы.....	23

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения программы

1.1. Осваиваемые компетенции

Дисциплина «Цифровое общество, введение в искусственный интеллект и разговорные роботы» обеспечивает овладение следующими компетенциями:

Код компетенции	Наименование компетенции	Код компонента компетенции	Наименование компонента компетенции
УКОС – 6	Способность выстраивать реализовывать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни	УКОС – 6.1	Способность выстраивать траекторию саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни

1.2. Результаты обучения

В результате освоения дисциплины у студентов должны быть сформированы:

ОТФ/ТФ (при наличии профстандарта)/трудовые или профессиональные действия	Код этапа освоения компетенции	Результаты обучения
Достижение формирования способности построения и реализации траектории саморазвития на основе принципов образования в течение всей жизни.	УКОС – 6.1	На уровне знаний: о концепции образования в течение всей жизни (lifelong learning), о системном подходе к самообразованию; целеполагании как процессе осмысления своей деятельности (в т.ч. учебной), постановке целей и их достижения; современных методах самоорганизации и саморазвития
		На уровне умений: формировать программу профессионального саморазвития с учетом принципов профессиональной деятельности; проводить самоанализ для построения индивидуальной траектории саморазвития; преодолевать сопротивление внешней среды при построении личной траектории развития
		На уровне навыков: использования инструментов планирования времени при самоорганизации; эффективного обучения в области личностного саморазвития и в сфере социологического образования; самомотивации для построения личной траектории развития

2. Объем и место дисциплины в структуре ОПВО

Дисциплина полностью осваивается в системе дистанционного обучения (далее – СДО). 2 зачетные единицы (72 ак. часа или 54 астр. часа). В целях планирования, при расчете структуры дисциплины применены академические часы (ак.ч.).

Дисциплина реализуется в 1 семестре. Данная дисциплина реализуется полностью с применением электронного обучения. Материалы дисциплины размещены по адресу <https://lms.ranepa.ru>. Пароль и логин клич ному кабинету/профилю/учетной записи предоставляется обучающемуся в деканате.

По очной форме обучения на контактную работу с преподавателем запланировано 28 часов (лекций – 16 часов, практических занятий – 84 часов, консультация – 4 часа), на самостоятельную работу обучающихся – 48 часов.

Форма промежуточной аттестации в соответствии с учебным планом – зачет.

3. Содержание и структура дисциплины

3.1. Структура дисциплины

№ темы	Наименование темы	Объем дисциплины (модуля) ¹ , ак. час.				Формат текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации ²
		Всего	Контактная работа		Самостоятельная работа	
			Л*	ПЗ*	СРО*	
1.	Искусственный интеллект, машинное обучение и большие данные	4	1	-	2	Т
2.	Цифровая экономика и современные технологические тренды. Цифровые платформы, сквозные технологии, цифровая трансформация бизнеса и новые рынки	4	1	-	2	Т
3.	Интернет вещей и промышленный интернет вещей. Цифровые двойники и виртуальные профили	4	1	-	2	Т
4.	Как защититься от киберугроз в новую эпоху? Вопросы информационной безопасности	4	1	-	2	Т
5.	Введение в управление цифровой репутацией	4	1	-	3	Т
6.	Информация в квантовом мире и будущее коммуникаций	4	1	-	3	Т
7.	Криптовалюты, распределенные реестры и сохраненные процедуры (смарт-контракты)	4	1	-	3	Т
8.	Виртуальная и дополненная реальность	3	1	-	2	Т
9.	Гибкие методологии управления проектами	3	1	-	2	Т

10.	Как создаются программы и что нужно, чтобы попасть в App Store или Google Play?	4	1	-	3	Т
11.	Введение в искусственный интеллект	8	2	-	6	Т
12.	Разработка разговорного чат-бота на DialogFlow	14	4	-	6	Т
13.	Итоговое задание по чат-боту	10		4	12	ПЗ
Промежуточная аттестация		3а				Зачет
Итого по дисциплине:		72/54	16/12	4/4	48/36	

Примечание 1 – виды учебной деятельности, предусмотренные электронным курсом: Л – лекции, ПЗ – практические занятия, СРО – самостоятельная работа обучающегося.

Примечание 2 – формы текущего контроля успеваемости: 3а – зачет, Т – тестирование, ПЗ – практическое задание.

3.2. Содержание дисциплины (модуля)

Тема 1 – Искусственный интеллект, машинное обучение и большие данные

Общий обзор методов и технологий искусственного интеллекта. Далее в следующих видеороликах рассказано про машинное обучение, про гибридную парадигму построения искусственных интеллектуальных систем, про то, где можно использовать искусственный интеллект уже сегодня, про его применение в различных сферах жизни, а в последней лекции мы изучим некоторые мифы и факты об искусственном интеллекте.

Тема 2 – Цифровая экономика и современные технологические тренды. Цифровые платформы, сквозные технологии, цифровая трансформация бизнеса и новые рынки

Цифровая экономика: обзор базовых понятий, концепций, ключевые составляющие цифровой экономики, ее важность для РФ. Способы реализации. Основные технологии.

Основные цифровые платформы, роль государства: трансформация продаж и услуг в цифровых платформах. Технология 5G: особенности и преимущества использования.

Тема 3 – Интернет вещей и промышленный интернет вещей. Цифровые двойники и виртуальные профили

Технологическое лидерство, цифровизация экономики, основные платформы. Большие данные, нейротехнологии и искусственный интеллект. Системы распределенного реестра, квантовые технологии. Промышленный интернет вещей, компоненты робототехники и сенсорики. Технологии виртуальной и дополнительной реальности.

Тема 4. Как спастись от киберугроз в новую эпоху? Вопросы информационной безопасности

Стандарты в области информационной безопасности. Триада информационной безопасности. Риски информационной безопасности. Развитие систем информационной безопасности. Технические средства защиты. Системы защиты облачных сервисов электронной почты. Защита дополнительных корпоративных сервисов. Средства защиты системы контроля доступа пользователя. Системы контроля доступа устройств к сети. Репутационные сервисы и SIEM-системы. IT-активы, управление паролями. Рекомендации по личной безопасности в интернете.

Тема 5. Введение в управление цифровой репутацией

Понятие цифровой репутации, управление цифровой репутацией. Правила создания цифровой репутации, выполнение практических заданий по формированию цифровой репутации.

Тема 6. Информация в квантовом мире и будущее коммуникаций

Экономические процессы, сопровождающие первую и вторую квантовые революции. Понятия волновой и квантовой оптики. Квантовая криптография. Особенности реализации квант

ового компьютера. Использование квантовой криптографии в цифровой экономике.

Тема 7. Криптовалюты, распределенные реестры и сохраненные процедуры (смарт-контракты).

Понятие блокчейна, их разновидность. Устройство, формирование, реализация технологии блокчейна. Криптовалюта как основное применение блокчейна. Обзор Топ-5 криптовалют по капитализации. Смарт-контракты. Где можно использовать блокчейн уже сегодня.

Тема 8. Виртуальная дополненная реальность

Обзор возможностей и различий AR и VR-технологий. Использование VR-технологий. Кейсы с использованием AR-технологий. Как создаются VR и AR-проекты. Способы дистрибуции проектов и перспективы развития технологий.

Тема 9. Гибкие методологии управления проектами

Гибкие методологии разработки ПО. Методология Scrum. Экстремальное программирование. Бережливое производство. Методология Канбан.

Тема 10. Как создаются программы и что нужно, чтобы попасть в App Store или Google Play?

Мобильные приложения. Проектирование интерфейсов мобильных приложений. Разработка мобильных приложений. Монетизация и мобильная аналитика. Продвижение мобильных приложений.

Тема 11. Введение в искусственный интеллект

Гибридная парадигма –

«прорывная технология» искусственного интеллекта. Архитектура гибридной интеллектуальной системы. Основные элементы: аффлекторы, подсистема управления, эффекторы. Агентный подход. Построение рациональных агентов. Получение «роевого интеллекта».

Автоматизация деловых процессов при помощи разговорного интерфейса чат-ботов. Обработка естественного языка. Чат-боты. Первые разработки в области Искусственного Интеллекта. ELIZA, SHRDLU, PARRY, Jabberwocky, A.L.I.C.E., Siri, Alexa и Cortana. Задачи чат-ботов. Статистические методы распознавания. Применение формулы Байеса последовательно к символам. Формальный метод. Использование нейронных сетей, нейросетевой подход. Метод семантической свёртки. Современные проблемы для чат-ботов.

Нейросетевая библиотека TensorFlow. Классификация. Функция активации ReLU. Скрытые слои нейронной сети. Наборы данных. Построение минимальной классифицирующей нейронной сети.

Тема 12. Разработка разговорного чат-бота на DialogFlow

Регистрация на DialogFlow. Создание агента и его настройка. Создание чат-бота. Разговорный чат-бот. Интеграция агента DialogFlow с чат-ботом в Telegram. Правила реагирования. Создание, поиск, редактирование. Тестирование чат-бота. Тренировка чат-бота на существующих диалогах. Назначение правил. Создание новых правил.

Тонкие настройки активации правил. Выключение правил. Машинное обучение против гибридной схемы. Расширенные функции в DialogFlow. Ограничения и минусы технологии. Работа с чат-ботами коллег. Написание отчёта о тестировании ботов.

Тема 13. Итоговое задание по чат-боту

Итоговое задание по чат-боту состоит из двух практических частей: создание, настройка и публикация собственного бота; оценивание ботов коллег.

4. Материалы текущего контроля успеваемости обучающихся и фонд оценочных средств промежуточной аттестации по дисциплине

4.1. Формы и методы текущего контроля успеваемости обучающихся и промежуточной аттестации.

В ходе реализации дисциплины «Цифровое общество, введение искусственный интеллект и разговорные боты» используются следующие методы текущего контроля успеваемости обучающихся¹:

- при проведении занятий лекционного типа: тестирование теоретической подготовленности (с применением ДОТ в СДО) – <https://lms.ranepa.ru>
- при проведении занятий практического типа: практическое задание с применением ДОТ в СДО;
- при занятиях самостоятельной работой: самостоятельная работа обучающихся является одной из форм самообразования, роль преподавателя при этом заключается в оказании консультативной и направляющей помощи обучающемуся с применением ДОТ в СДО.

4.2. Типовые материалы текущего контроля успеваемости обучающихся

Типовые тестовые задания по темам лекций

1. Как можно объективно убедиться в эффективности работы средства защиты?
 - 1) Проверить самостоятельно
 - 2) Проверить у специалистов
 - 3) Посмотреть отчет независимой испытательной лаборатории
 - 4) Проверить наличие сертификата РСТ
2. Какие инструменты для повышения безопасности паролей рекомендуется использовать?
 - 1) Программы управления паролями
 - 2) Анализаторы исходного кода
 - 3) Межсетевые экраны
 - 4) “Песочница”
3. Канбан был изобретен:
 - 1) В Корее
 - 2) В Китае
 - 3) В США
 - 4) В Японии
4. Какое из положений верно для принципа итеративности:
 - 1) С самого начала точно известно время разработки продукта и его стоимость
 - 2) Разработка ведется короткими итерациями при наличии активной взаимосвязи с заказчиком
 - 3) Соблюдения юридических договоренностей является первоочередным условием выполнения работ
 - 4) Пользовательские истории не являются начальной информацией, на основании которой создается модуль

¹ Разработчик программы самостоятельно выбирает форму заполнения пункта 1.1.

5. Парное программирование — это:

- 1) Программисты соревнуются друг с другом в скорости выполнения задачи
- 2) Два программиста вместе создают код на одном общем рабочем месте
- 3) Один программист заменяет другого при необходимости
- 4) Программисты совершают одинаковые действия на разных рабочих местах

6. Какие категории нарушителей наиболее актуальны при подключении домашнего компьютера к сети Интернет через маршрутизатор провайдера?

- 1) Соседи
- 2) Внутренние нарушители
- 3) Спецслужбы
- 4) Внешние нарушители

7. Насколько быстро возможно взломать незащищенную и подключенную напрямую к сети Интернет информационную систему?

- 1) Взломать можно мгновенно
- 2) Взломать в принципе невозможно
- 3) Информационная система испытает атаки практически мгновенно и будет взломана в течение нескольких часов
- 4) Информационная система испытает взломы мгновенно, из них будет выбран наиболее подходящий

8. Как называется процедура проверки подлинности?

- 1) Дактилоскопия
- 2) Аутентификация
- 3) Шифрование
- 4) Идентификация

9. Назовите основополагающие элементы в структуре Scrum:

- 1) Согласование
- 2) Роли
- 3) Практики
- 4) Юридическая документация
- 5) Артефакты

10. К целям экстремального программирования относят:

- 1) Удовлетворение потребности пользователей
- 2) Выявление уровня квалификации команды разработчиков
- 3) Повышение доверия заказчика
- 4) Увеличение сроков разработки продукта

Типовое практическое задание по [теме 13](#):

1. Создание, настройка, тестирование и публикация собственного бота.

В этой части задания предполагается работа вне системы дистанционного обучения, нрезультат– идентификатор чат-бота, публикуется всистеме дистанционного обучения.

1.1. Создайте собственного бота.Вамв помощьматериалыВоркшоп2.1,Воркшоп 2.2.

1.2. Настройте и протестируйте чат-бота, используя материалы Воркшоп 2.3,Воркшоп2.4 иВоркшоп 2.6.

Важно!Ботнедолженраскрыватьавтора иликакую-либоинформациюоо своем создателе.

1.3. Опубликуйтевашегочат-бота

Публикацию идентификатора бота необходимо произвести в системе дистанционногообучения, для этого:

✓перейдитекэлементу [«Итоговоезадание по курсу»](#);

✓нажмитенассылку«**Отправитьработу**»или кнопку«**Началоподготовкивашейработы**»;

✓в поле«**Название**»введитеназвание(имя)вашего бота, в поле«**Содержимоеработы**» – идентификатор бота. Например, если вашего бота зовут Мария, то в поле «**Название**»вам необходимо ввести имя бота – Мария, в поле «**Содержимое работы**» – идентификатор бота@maria_bot.

✓нажмитекнопку «**Сохранить**».

Шкалаоценивания

Практическое задание предназначены для самостоятельной проверки обучающихся.Преподавателюрекомендуетсяинтегрироватьданнуюоценкувбалльно-рейтинговуюсистемуоцениваниядисциплины,согласноположениюоБРСсвоегоподразделенияАкадемии.Итоговаяоценкаподисциплинеформируетсяпутёмсложениябаллов,полученныхзапрохождениеитекущейаттестациипотемам,ибаллов,набранныхзаитоговоетестирование.

Баллы	Оценка
0-54	«незачтено»
55-100	«зачтено»

Шкала текущего контроля знаний		Максимальный балл за выполнение
Искусственный интеллект, машинное обучение и большие данные	Итоговый тест по теме 1	2
Цифровая экономика и современные технологические тренды. Цифровые платформы, сквозные технологии, цифровая трансформация бизнеса и новые рынки	Итоговый тест по теме 2	2
Интернет вещей и промышленный интернет вещей. Цифровые двойники и виртуальные профили	Итоговый тест по теме 3	2
Как спасти сыот киберугрозную эпоху? Вопросы информационной безопасности	Итоговый тест по теме 4	2
Введение в управление цифровой репутацией	Итоговый тест по теме 5	2
Информация в квантовом мире и будущее коммуникаций	Итоговый тест по теме 6	2
Криптовалюты, распределенные реестры и сохраненные процедуры (смарт-контракты)	Итоговый тест по теме 7	2
Виртуальная дополненная реальность	Итоговый тест по теме 8	2
Гибкие методологии управления проектами	Итоговый тест по теме 9	2
Как создаются программы и что нужно, чтобы попасть в App Store или Google Play?	Итоговый тест по теме 10	2
Введение в искусственный интеллект	Итоговый тест по теме 11	10
Разработка разговорного чат-бота на DialogFlow	Итоговый тест по теме 12	10
Практическое задание по чат-боту	Практическое задание по теме 13	30
Итого		70

Каждый из тестов текущего контроля знаний, состоит из 20 вопросов, на выполнение каждого отводится 1 попытка с ограничением времени – 20 минут на попытку.

Шкала итоговой оценки за освоение дисциплины

Контрольные мероприятия	Максимальный балл за выполнение
Итоговые тесты по темам 1-12	40
Практическое задание по чат-боту	30
Итоговый тест	30

5. Оценочные средства для промежуточной аттестации.

5.1. Методы проведения экзамена/зачета

При изучении дисциплины, обучающиеся в течение семестра прослушивают курс лекций, изучают видеоматериалы, проходят процесс текущей оценки знаний по теоретическим вопросам.

ким темам ВСДО и сдают зачет.

Успешность работы обучающегося в учебном семестре по дисциплине оценивается по 100-балльной шкале.

5.2. Оценочные материалы промежуточной аттестации

Компонент компетенции	Промежуточный / ключевой индикатор оценивания	Критерий оценивания
УК ОС – 6.1	Определяет цель, задачи траектории саморазвития и способы ее реализации. Анализирует затруднения, препятствующие реализации траектории саморазвитию	Верно формулирует цели и задачи траектории саморазвития и выбирает оптимальные способы ее реализации. Подвергает глубокому анализу возможные затруднения при реализации траектории саморазвития и находит пути их преодоления.

Типовые оценочные средства промежуточной аттестации

Типовые оценочные материалы по [теме 1](#):

Тестирование по тематике:

Методы и технологии искусственного интеллекта. Машинное обучение.

Гибридная парадигма построения искусственных интеллектуальных систем. Особенности цифровизации экономических процессов.

Роль государства в использовании цифровых платформ.

Типовые оценочные материалы по [теме 2](#):

Тестирование по тематике:

Реализация продаж с использованием сетевых информационных технологий. Виды цифровых платформ. Общая характеристика операций блокчейна.

Понятие криптовалют.

Виртуализация экономических процессов.

Стандарты обеспечения информационной безопасности.

Типовые оценочные материалы по [теме 3](#):

Тестирование по тематике:

Как можно объективно убедиться в эффективности работы средств защиты?

- 1) Проверить самостоятельно
- 2) Проверить у специалистов
- 3) Посмотреть отчет независимой испытательной лаборатории
- 4) Проверить наличие сертификата РСТ

Типовые оценочные материалы по [теме 4](#):

Тестирование по тематике:

Какие инструменты для повышения безопасности паролей рекомендуется использовать?

- 1) Программы управления паролями
- 2) Анализаторы исходного кода
- 3) Межсетевые экраны
- 4) “Песочница”

Типовые оценочные материалы по [теме 5](#):

Тестирование по тематике:

Какое из положений верно для принципа итеративности?

- 1) Самогоначалаточнойизвестно времяразработки продуктаиегостоимость
- 2) Разработка ведется короткими итерациями при наличии активной взаимосвязи с заказчиком
- 3) Соблюдения юридических договоренностей является первоочередным условиемвыполненияработ
- 4) Пользовательские истории не являются начальной информацией, на основаниикоторойсоздается модуль

Типовыеоценочные материалыпо[теме 6:](#)

Тестирование по тематике:

1. Что такое новыефинансовые структурыи причемиздесьцифроваярепутация?
2. Почемуво вселеннойСтартрека отсутствуютденьги?
3. Что такое сетевая революция?
4. Назовитетри закона роботехники для банковскихроботов?
5. Эволюцияцифровойэпохи:перечислитевсеэтапы?В чемихразличие.
6. Зачеммнерекомендоваликпрочтениювданномкурсе книгу, посвященнуюфинтеху?
7. Как влияет развитие информационных технологий на рынки труда и профессиональные навыки?
8. Каковыкардинальныеи системныеизменения, которыевносятвнашужизньинновации в информационных технологиях?
9. Что такое Интернет вещей и экономика совместного потребления?
10. Почему современному человеку невозможно уйти из Сети?

Типовыеоценочные материалыпо[теме 7:](#)

Тестирование по тематике:

1. В чем разница между понятиями репутация и цифровая репутация?
2. Как мы определяем «плохую» или «хорошую» цифровую репутацию?
3. Является ли выбранный Вами профессия сферой повышенных репутационных рисков? Если да, то почему?
4. Какие профессии не несут повышенных репутационных рисков? Назовите несколько. Объясните почему?
5. Соответствует ли ваше мнение о окружающих вас?
6. Есть ли у вас план, как управлять мнением окружающих вас?
7. Есть ли у вас свой стиль \ образ \ бренд?
8. Что вредит тому образу, который сложился у окружающих вас?
9. Что способствует хорошему мнению окружающих вас?
10. Помогает ли вам мнение окружающих добиваться поставленных целей?

Типовыеоценочные материалыпо[теме 8:](#)

Тестирование по тематике:

Виды сетевых конфликтов.

Конфликты прямого и косвенного участия. В чем отличие.

Типовыеоценочные материалыпо[теме 9:](#)

Тестирование по тематике:

Пирамида деловой репутации

Инструменты по оценке репутационного ущерба в Сети. Рекомендации по теме «Личный опыт сетевого конфликта».

Типовыеоценочные материалыпо[теме 10:](#)

Тестирование по тематике:

Кибербуллинг как новое явление Интернет-пространства:
причины. Понятие.

Темпы

распространения. Последствия

для жертвы. Методы предупреждения

и борьбы.

Почему нельзя участвовать, как это отражается на цифровой репутации.

Типовые оценочные материалы по [теме 11](#):

Тестирование по тематике:

1. Какими свойствами характеризуется искусственная интеллектуальная система? покорность и верность;

адекватность и

непротиворечивость; независимость и

своеволие; адаптивность и

автономность; последовательность и рац

иональность.

2. Какой основной негативный аспект восходящей

парадигмы? системе невозможно обучить;

засистемой всегда должен следить человек;

система очень быстро скатывается в переобученность;

требуется гигантское количество вычислительных ресурсов для

моделирования; результаты работы системы практически невозможно объяснить.

3. Какая архитектура нейронной сети очень точно повторяет структуру зрительной коры млекопитающих?

генеративно-состязательные

нейросети; рекуррентные нейросети;

нейросети прямого

распространения; сверточные нейросе

ти;

нейросетис

памятью. Обоснуйте свою точку з

рения.

Типовые оценочные материалы по [теме 12](#):

Тестирование по тематике:

1. Исследования в области искусственного интеллекта.

2. Экспертные системы.

3. Свойства интеллектуальных систем.

4. Нейронные сети и машинное обучение.

5. Методы восходящей парадигмы.

6. Методы нисходящей парадигмы.

7. Интуитивный, логический и символичный подходы.

8. Структурный, эволюционный и квазибиологический подходы.

9. Генетический алгоритм.

10. Гибридная парадигма. Агентный подход.

11. Построение рациональных агентов.

12. Роевой интеллект.

13. Распознавание образов.

14. Машинное обучение.

15. Искусственные нейронные сети.

16. Обработка естественного языка.

17. Чат-боты, их функции.

18. Статистический метод.ЦепиМаркова.
19. Формальныйметод.
20. Семантическаясвертка.
21. Нейросетевойбиблиотекой компанииGoogleTensorFlow
22. DialogFlow.
23. Редактированиеитестированиечат-бота.
24. Тренировка агента наосноведиалогов.
25. Сущности,параметры,переменные.

ТиповоеПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ по [теме13](#)

2. Оцениваниеботовколлег.

После того, как все обучающиеся на курсе опубликуют свои боты, все работы будутраспределеныдля оценки. Каждуюработу анонимно оценят3рецензента.

Оценитеработывашихколлег

Оценитеработы однокурсников для этого в «**Итоговом заданиипокурсу**»:

✓ нажмите на кнопку «**Оценить**», расположенную ниже работы, представленной на рецензию. В разделе «**Работы, представленные для оценивания**» видно только имябота,идентификатор станет доступен посленажатиякнопки«**Оценить**»:

✓оценитеработупокаждому представленному критерию

Критерий1. Узнайтеубота, накакуютемуонообщается.

Критерий 2. Протестируйте бота на самые общие фразы и вопросы типа приветствия и вопроса об имени/реквизитах автора.

Критерий3. Применитек ботупроцедурутестаТьюринга.

Критерий 4. Задайте боту не менее пяти вопросов по предметной области, о которой онзаявил.

Критерий 5. Сформируйте для себя общее впечатление об адекватности ответов на вопросы,комфортностивзаимодействия с данным ботом.

Каждый из пунктов потребует оценивания по шкале от **0 до 2**, иллюстрируя то, насколькопохоже поведение ботана поведения человека:

«**0**»—бот некорректно(неадекватно) реагируетнавопрос;

«**1**»— бот на вопрос реагируетнеоднозначно;

«**2**»—реакциябота адекватна иожидается.

Если наименование бота (или сам бот) раскрывает автора или какую-либо информацию освоем создателе, то такойботнеоценивается (эквивалентнооценке«0»за всевопросы)

✓ выставьте оценку от 0 до 2 по каждому представленному критерию, для этого в поле «Оценка для критерия» выберите нужное значение

✓ в поле «Отзывы для автора» напишите краткий отзыв
оботе, подготовьте текстовый документ (формата .doc или .docx) с ответами бота по каждому критерию и прикрепите его к отзыву – перетаскиванием в поле для загрузки файлов

Типовой ИТОГОВЫЙ ТЕСТ по дисциплине Управление цифровой репутацией – это значит:

- А. работать с отзывами бизнес-или персоне
- Б. отслеживать и убирать из Сети негатив
- В. вести активную рекламу бизнеса или персоне в Сети
- Г. работать над формированием узнаваемого сетевого образа бизнеса или персоны

Верно ли утверждение, что цифровая репутация важна только для бизнеса, связанного с онлайн-продажами?

- А. Верно
- Б. Неверно

3. Влияет ли цифровая репутация напрямую на прибыль бизнеса?

- А. Да
- Б. Нет
- В. Да, но при условии, что бизнес связан с онлайн-продажами
- Г. Нет, прибыль зависит прежде всего от качества товаров\услуг

4. Как можно оценить цифровую репутацию бизнеса или персоны?

- А. Ввести название компании или персоны в поисковую строку и посмотреть, есть ли в результатах выдачи негатив
- Б. Заказать услугу специалистов аналитику упоминаний компании или персоны в Сети
- В. Использовать автоматические системы мониторинга, такие как система «Медиалогия»
- Г. Провести опрос в соцсетях

5. В чем отличие OMR от SERM?

- А. Это разные аббревиатуры одного понятия, которое означает набор методов по выводу негатива о персоне или бизнесе из Сети
- Б. SERM – это часть общей стратегии по управлению цифровой репутацией бизнеса или персоны
- В. OMR – это часть работы SERM-специалиста
- Г. OMR – это работа с контентом, а SERM – это работа с результатами поисковой выдачи

6. Как используется цифровая репутация бизнеса или персоны?

- А. Цифровая репутация – это стартовый капитал для продвижения личного бренда или бизнеса
- Б. Цифровая репутация – это резюме для трудоустройства на работу
- В. Цифровая репутация – это визитная карточка компании или персоны для первого знакомства
- Г. Все вышеперечисленное
- Д. Ничего из вышеперечисленного

7. Верно ли утверждение, что если у персоны или компании нет собственных площадок в Интернете, то заниматься управлением цифровой репутацией не требуется?

- А. Верно
- Б. Неверно

8. Сколько времени занимает создание цифровой репутации нуля?

- А. от пары дней до пары месяцев в зависимости от того, как быстро будут готовы ваши собственные сетевые площадки в Сети
- Б. минимум один год, необходимый для запуска и проведения эффективных рекламных кампаний в Сети по продвижению бизнеса или персоны
- В. два-три года, чтобы у целевой аудитории сформировался хорошо узнаваемый позитивный сетевой образ бизнеса или персоны
- Г. чем больше денег выделяется на рекламу в Сети, тем быстрее формируется цифровая репутация

9. Можно ли удалить негатив из Сети?

- А. Можно, если докажете, что информация не соответствует действительности
- Б. Можно попытаться, но надо иметь в виду, что Сеть помнит все
- В. Полностью удалить нельзя, но можно скрыть
- Г. Верно все вышеперечисленное

10. Что такое «Эффект Стрейзанд»?

- А. Чем активнее пользователь пытается удалить информацию, тем больше ее распространение она получает в Сети
- Б. Все фотографии знаменитостей, загруженные в Сеть, можно свободно использовать для собственных нужд
- В. Нельзя загружать в Сеть фотографии домов без согласия их собственников
- Г. Чем выше иск за моральный ущерб за несогласованное размещение личной информации в Сети, тем выше популярность этой информации

11. Сколько времени требуется, чтобы отработать негатив с упоминанием бизнеса или персоны?

- А. 2–3 месяца
- Б. зависит от количества негатива, который требуется нивелировать
- В. 1–2 месяца
- Г. 3–6 месяцев
- Д. 2-3 дня, дальше работать не имеет смысла, негатив уже закрепился в связке с упоминанием персоны или бизнеса

12. Первый шаг при разработке стратегии управления репутацией – это...

- А. Мониторинг
- Б. Покупка отзывов
- В. Запуск рекламы
- Г. Создание бренда бизнеса или персоны

13. Большинство пользователей просматривают результаты поисковой выдачи:

- А. не дальше первых трех страниц (первые 30 результатов)
- Б. не дальше первых двух страниц (первые 20 результатов)
- В. не дальше первой страницы (первые 10 результатов)
- Г. пока не найдут то, что ищут

14. Самая популярная поисковая система в России (в настоящее время) – это ...

- А. Google
- Б. Яндекс
- В. Rambler
- Г. Mail.ru

15. В каких социальных сетях необходимо завести площадку для эффективного управления цифровой репутацией бизнеса или персоны в России?

- А. В Контакте – самая массовая социальная сеть в России
- Б. Фейсбук – в России рассматривается как площадка для бизнеса или формирования профессионального бренда
- В. Инстаграм – самая популярная социальная сеть в России у аудитории от 16 до 24 лет
- Г. Все вышеперечисленные площадки
- Д. Все возможные социальные сети, кроме Одноклассников. Присутствие там только нанесёт вред вашей цифровой репутации
- Е. Там, где будет максимальный отклик вашей целевой аудитории

16. Что такое целевая аудитория в Сети?

- А. это аудитория потенциальных потребителей информации о конкретном цифровом объекте или субъекте
- Б. это ближайший круг вашего сетевого общения, ограниченный теми пользователями, которые знают вас в реальной жизни
- В. это аудитория форумов, групп в соцсетях и других сетевых площадок, где вы появляетесь чаще всего

17. Какова ваша потенциальная сетевая аудитория?

- А. меньше 50 пользователей
- Б. больше тысячи пользователей
- В. больше нескольких тысяч пользователей
- Д. 92,8 миллионов пользователей Рунета
- Г. 4,5 миллиарда пользователей Сети

18. Максимальное доверие у целевой аудитории в Сети вызывают:

- А. Видеоотзывы или видеобращения
- Б. Информация с указанием авторства и ссылками на заслуживающие доверия источники
- В. Много хороших текстовых отзывов на разных площадках с именем автора или ссылкой на его профиль в сети
- Г. Качественные фотографии с хорошей обработкой
- Д. Все вышеперечисленное
- Г. Ничего из вышеперечисленного, только личные рекомендации друзей

19. Как распознать, что против бизнеса или персоны началась информационная атака?

- А. на ваших площадках стали появляться негативные отзывы
- Б. количество негатива в регулярных мониторингах упоминания вашего бизнеса или персоны превышает среднестатистический показатель на 15-20%
- В. в течение пары часов на различных сетевых площадках появилось несколько десятков негативных упоминаний вашего бизнеса или персоны
- Г. произошёл резкий отток подписчиков друзей с ваших сетевых площадок

20. Верно ли утверждение, что основные составляющие стратегии цифровой репутации одинаковы как для крупного бизнеса, так и для обычного пользователя Сети?

- А. Верно
- Б. Неверно

6. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

Методические указания по самостоятельной работе

Подготовку к каждому практическому занятию каждый студент должен

начать ознакомления с планом семинарского занятия, который отражает содержание предложенной темы, просмотр видеолекций, размещенных в ДОТ. Тщательное продумывание и изучение вопросов плана основывается на проработке текущего материала лекции, а затем изучения обязательной и дополнительной литературы, рекомендованной к данной теме. На основе индивидуальных предпочтений студенту необходимо самостоятельно выбрать тему доклада по проблеме. Если программой дисциплины предусмотрено выполнение практического задания, то его необходимо выполнить с учетом предложенной инструкции (устно или письменно). В сновы понятия по изучаемой теме необходимо выучить наизусть и внести в глоссарий, который целесообразно вести с самого начала изучения курса.

Результат такой работы должен проявиться в способности студента свободно ответить на теоретические вопросы семинара, его выступлении и участии в коллективном обсуждении вопросов изучаемой темы, правильном выполнении практических заданий и контрольных работ.

В процессе подготовки к практическим занятиям, студентам необходимо обратить особое внимание на самостоятельное изучение рекомендованной учебно-методической

(атакже научной и популярной) литературы. Самостоятельная работа с учебниками, учебными пособиями, научной, справочной и популярной литературой, материалами периодических изданий и Интернета, статистическими данными является наиболее эффективным методом получения знаний, позволяет значительно активизировать процесс овладения информацией, способствует более глубокому усвоению изучаемого материала, формирует у студентов свое отношение к конкретной проблеме.

Более глубокому раскрытию вопросов способствует знакомство с дополнительной литературой, рекомендованной преподавателем по каждой теме семинарского или практического занятия, что позволяет студентам проявить свою индивидуальность в рамках выступления на данных занятиях, выявить широкий спектр мнений по изучаемой проблеме.

В процессе подготовки обучающимся необходимо обратить особое внимание на самостоятельное изучение рекомендованной литературы. Самостоятельная работа с учебниками, учебными пособиями, научной, справочной и популярной литературой, материалами периодических изданий и Интернета является наиболее эффективным методом получения знаний, позволяет значительно активизировать процесс овладения информацией, способствует более глубокому усвоению изучаемого материала.

Методические рекомендации по выполнению практического задания

Практическое задание – это конкретная практическая задача на компьютере, рассказывающая о той или иной ситуации, в которой зачастую заложена некая проблема.

Анализ ситуации целесообразно начинать с выявления признаков нарушений в поставленной проблеме;

Корректная постановка проблемы требует ясности, четкости, а главное четкости формулировки;

Успех в решении проблемы зависит от выработки различных способов действий в данной ситуации – альтернатив;

Необходимым условием для принятия окончательного решения является выявление вариантов решения проблемы – требований к содержанию альтернатив и их обоснование;

При выборе решения нужно опираться как на исторический анализ положительных и отрицательных последствий каждого, так и на анализ необходимости осуществления решений;

При составлении процедуры решения нужно ориентироваться на первоначальные цели и реальность ее воплощения.

На данном этапе после презентации решений во время общей дискуссии на практическом занятии можно рекомендовать обсудить 4 вопроса:

Почему ситуация выглядит как дилемма? Кто принимал решения?

Какие варианты решения имели место?

Что надобно было делать, какой инструментарий применить?

В процессе подготовки к практическим занятиям, необходимо обратить особое внимание на самостоятельное изучение рекомендованной литературы. Самостоятельная работа с учебниками, учебными пособиями, научной, справочной и популярной литературой, материалами периодических изданий и Интернета, статистическими данными является наиболее эффективным методом получения знаний, позволяет значительно активизировать процесс овладения информацией, способствует более глубокому усвоению изучаемого материала, формирует у студентов свое отношение к конкретной проблеме.

Методические рекомендации по выполнению тестовых заданий

Курс содержит: анкетирование, видеолекции и тестирование.

Тестирование осуществляется с использованием дистанционных образовательных технологий. Студент самостоятельно выполняет задания к каждой теме. Для выполнения тестового задания, прежде всего, следует внимательно прочитать поставленный

вопрос. Тестовый вопрос может подразумевать ответ в форме выбора одного правильного варианта ответа из множества предложенных вариантов, выбора нескольких правильных ответов из множества предложенных вариантов, вставки пропущенного слова в пустое поле.

Тесты составлены таким образом, что в каждом из них правильным является как один, так и несколько вариантов. На выполнение теста отводится ограниченное время. Как правило, время выполнения тестового задания определяется из расчета 30-45 секунд на один вопрос. После выполнения теста происходит автоматическая оценка выполнения. Количество попыток тестирования обучаемого не более 5, время выполнения тестового задания ограничено одним семестром. Результат отображается в личном кабинете обучающегося.

Для того чтобы выполнить элемент **«Видеолекции»**, необходимо:

1. Перейти к выполнению элемента, кликнув на название **«Видеолекции»**.

2. Просмотреть **«Видеолекцию»**. Данный элемент не требует оценки, поэтому при успешном выполнении статус элемента изменится с пустого квадрата на голубую галочку в квадрате.

Статус выполнения элемента курса отображается с правой стороны страницы напротив каждого элемента, требующего статуса завершения:

- пустой квадрат - элемент требует выполнения;
- голубая галочка - элемент завершен, оценка не требуется;
- зеленая галочка - элемент завершен, требуется оценка;
- красный крестик - элемент не завершен.

Итоговое тестирование станет доступным после завершения всех элементов курса, расположенных выше.

Для того чтобы выполнить элемент **Итоговое тестирование**, необходимо:

1. Перейти к выполнению элемента «**Итоговое тестирование**», кликнув на название.
2. Нажать кнопку «**Начать тестирование**».
3. Ответить на вопросы теста.
4. Нажать кнопку «**Закончить попытку**».
5. Нажать кнопку «**Отправить все и завершить тест**». Теперь попытка теста завершена.

Итоговое тестирование будет считаться завершенным, если статус выполнения изменится с пустого квадрата на зеленую галочку, так как данный элемент требует получения оценки. В противном случае квадрат останется пустым или появится красный крестик – это означает, что необходимо пройти тестирование еще раз.

После того, как Итоговое тестирование будет завершено, станет доступна Анкета удовлетворенности курсом. Ответив на вопросы анкеты, статус элемента изменится на голубую галочку.

Для успешного завершения курса необходимо получить положительный статус выполнения во всех элементах и заполнить Анкету удовлетворенности курсом.

Образовательные материалы открываются последовательно. Доступ к текущей аттестации по теме открывается после просмотра всех видеороликов данной темы.

После прохождения текущей аттестации по теме (тестирования) в независимости от набранных баллов студенту предоставляется доступ к материалам следующей темы.

После прохождения текущих аттестаций по всем темам курса в независимости от набранных баллов, но не ранее определенной даты (в соответствии с графиком учебного процесса), студенту предоставляется доступ к итоговому тестированию по дисциплине.

7. Учебная литература и ресурсы информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"

7.1. Основная литература

1. Горелов, Н. А. Развитие информационного общества: цифровая экономика : учебное пособие для вузов / Н. А. Горелов, О. Н. Кораблева. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 241 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-10039-6. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/515661>
2. Информатика и математика : учебник и практикум для среднего профессионального образования / А. М. Попов, В. Н. Сотников, Е. И. Нагаева, М. А. Зайцев ; под редакцией А. М. Попова. — 4-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2025. — 484 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-08207-4. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/560681> (дата обращения: 03.07.2025).
- 3.
4. Б. Я. Советов, В. В. Цехановский, В. Д. Чертовской. Базы данных: теория и практика: Учебник для вузов. М.: Высшая школа, 2016. <http://bibliotonline.ru/book/149B6F94-C061-4060-B255-E2DC8450CB08>
5. Волков В. Б., Макарова Н. В. Информационные технологии (Цифровое общество и цифровое государство в новую технологическую эпоху): Учебник для вузов. Стандарт третьего поколения. 1 издание, 2011 год, 576 стр., 1 ISBN 978-5-496-00001-7 // Издательский дом Питер. <http://www.piter.com/book.phtml?978549600001>

7.2. Дополнительная литература

6. Горелов, Н. А. Развитие информационного общества: цифровая экономика : учебное пособие для вузов / Н. А. Горелов, О. Н. Кораблева. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 241 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-10039-6. — Текст :

электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/515661>

7. Попов А. М. Информационные технологии (Информатика) и математика. Юнити, 2012. <https://www.iprbookshop.ru/71195.html?replacement=1>

8. Изюмов А. А., Коцубинский В. П. Компьютерные технологии в науке и образовании: Учебное пособие. Томск: Эль Контент, 2012. <http://www.iprbookshop.ru/13885.html>

7.3. Дополнительная литература

1. Шарков Ф. И. Интерактивные электронные коммуникации: Возникновение "Четвертой волны". Москва: Дашков и Ко, 2015. <https://www.iprbookshop.ru/85315.html?replacement=1>
2. Станкевич, Л. А. Интеллектуальные системы и технологии : учебник и практикум для вузов / Л. А. Станкевич. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 495 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-16238-7. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/530657>

7.4. Нормативные правовые документы

1. Конституция Российской Федерации.
2. Доктрина информационной безопасности Российской Федерации.
3. Федеральный закон Российской Федерации «Об информации, информационных технологиях и о защите информации» № 149-ФЗ от 27 июля 2006 года.
4. Федеральный закон от 4 июля 1996 г. «Об участии в международном информационном обмене».
5. ГОСТ 34.601-90. Информационная технология. Комплекс стандартов на автоматизированные системы. Автоматизированные системы. Стадии создания.
6. ГОСТ Р ИСО/МЭК 12207. Процессы жизненного цикла программных средств.
7. Типовой кодекс этики и служебного поведения государственных служащих Российской Федерации и муниципальных служащих. (Одобрено решением президиума Совета при Президенте Российской Федерации по противодействию коррупции от 23 декабря 2010 г. (протокол N 21)).
8. Указ Президента РФ от 12.08.2002 N 885 (ред. от 16.07.2009) "Об утверждении общих принципов служебного поведения государственных служащих».

7.5. Интернет-ресурсы

1. Медиалогия, Мониторинг СМИ и соцсетей, сайт информационной компании <https://www.mlg.ru/>

7.6. Иные источники

1. Индикаторы информационного общества: статистический сборник. М., Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики», 2011.
2. Lev Manovich Software Takes Command (International Texts in Critical Media Aesthetics), 2013
3. Бондаренко В. М. Прогнозирование будущего сквозь призму новой методологии познания или прогнозировать будущее можно только из будущего! Глава 6 в книге «Прогнозирование будущего: новая парадигма». Фетисов Г. Г., Бондаренко В. М. (ред.) / М.: ЗАО «Издательство «Экономика», 2008. С. 220-270
4. Бондаренко В. М. Мировоззренческий подход к формированию, развитию и реализации «Цифровой экономики» // Современные ИТ и ИТ-образование, - 2017, - № 1, - С. 237-251.
5. Скинер К. Цифровой человек. Четвертая революция в истории человечества, которая затронет каждого. — М.: Манн, Иванов и Фербер, 2018. — 304 с.
6. Шваб К. Четвертая промышленная революция. — М.: «Эксмо», 2016 — (Top Business Awards) — 138 с.

7. Пратик Д. Искусственный интеллект: примеры на Python / Джоши Пратик. – Пер. с англ. – М.: Изд. дом “Вильямс”, 2019. – 450 с.
8. Бостром Н., Грэм-Каминг Д. Искусственный интеллект / Ник Бостром, Джон Грэм-Каминг. – Пер. с англ. – М.: Изд-во: «Аст», 2019 – 350 с.
9. Люгер, Д. Ф. Искусственный интеллект: стратегии и методы решения сложных проблем / Д. Ф. Люгер. – 4-е изд.: Пер. с англ. – М.: Изд. дом “Вильямс”, 2003. – 865 с.
10. Рассел, С. Искусственный интеллект: современный подход (AIMA) / С. Рассел, П. Норвиг – 2-е изд.: Пер. с англ. – М.: Изд. дом “Вильямс”, 2005. – 1424 с.
11. Erik Qualman, What Happens in Vegas Stays on YouTube, Cambridge, MA, 2014
12. Скинер К. Цифровой человек. Четвертая революция в истории человечества, которая затронет каждого. – М.: Манн, Иванов и Фербер, 2018. – 304 с.
13. Welsh-language Technology and Digital Media Action Plan. Cardiff: Llywodraeth Cymru Welsh Government, 2013.
14. Девятков, В. В. Системы искусственного интеллекта: учеб. пособие для вузов / В. В. Девятков. – М.: Изд-во МГТУ им. Н. Э. Баумана, 2001. – 352 с.
15. Гаврилов, А. В. Системы искусственного интеллекта: учеб. пособие: в 2-х ч. / А. В. Гаврилов. – Новосибирск: Изд-во НГТУ, 2001.
16. Смолин, Д. В. Введение в искусственный интеллект: конспект лекций / Д. В. Смолин. – М.: ФИЗМАТЛИТ, 2004. – 208 с.
17. Потапов, А. С. Распознавание образов машинное восприятие: общий подход на основе принципа минимальной длины описания / А. С. Потапов. – СПб.: Политехника, 2007. – 548 с.
18. Назаров, А. В. Нейросетевые алгоритмы прогнозирования и оптимизации систем / А. В. Назаров, А. И. Лоскутов. – СПб.: Наука и Техника, 2003. – 384 с.
19. Положение об организации самостоятельной работы студентов федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Российская академия народного хозяйства и государственной службы при Президенте Российской Федерации» (в ред. приказа РАНХиГС от 11.05.2016 г. № 01- 2211).
http://www.ranepa.ru/images/docs/prikazy-ranhigs/Pologenie_o_samostoyatelnoi_rabote.pdf

16. Пратик Д. Искусственный интеллект: примеры на Python / Джоши Пратик. – Пер. с англ. – М.: Изд. дом “Вильямс”, 2019. – 450 с.
17. Бостром Н., Грэм-Каминг Д. Искусственный интеллект / Ник Бостром, Джон Грэм-Каминг – Пер. с англ. – М.: Изд-во: «Аст», 2019 – 350 с.
18. Люгер, Д. Ф. Искусственный интеллект: стратегии и методы решения сложных проблем / Д. Ф. Люгер. – 4-е изд.: Пер. с англ. – М.: Изд. дом “Вильямс”, 2003. – 865 с.
19. Рассел, С. Искусственный интеллект: современный подход (AIMA) / С. Рассел, П. Норвиг – 2-е изд.: Пер. с англ. – М.: Изд. дом “Вильямс”, 2005. – 1424 с.
20. Erik Qualman, What Happens in Vegas Stays on YouTube, Cambridge, MA, 2014
21. Скинер К. Цифровой человек. Четвертая революция в истории человечества, которую затронет каждый. – М.: Манн, Иванов и Фербер, 2018. – 304 с.
22. Welsh-language Technology and Digital Media Action Plan. Cardiff: Llywodraeth Cymru Welsh Government, 2013.
23. Девятков, В. В. Системы искусственного интеллекта: учеб. пособие для вузов / В. В. Девятков. – М.: Изд-во МГТУ им. Н. Э. Баумана, 2001. – 352 с.
24. Гаврилов, А. В. Системы искусственного интеллекта: учеб. пособие: в 2-х ч. / А. В. Гаврилов. – Новосибирск: Изд-во НГТУ, 2001.
25. Смолин, Д. В. Введение в искусственный интеллект: конспект лекций / Д. В. Смолин – М.: ФИЗМАТЛИТ, 2004. – 208 с.
26. Потапов, А. С. Распознавание образов машинное восприятие: общий подход на основе принципа минимальной длины описания / А. С. Потапов. – СПб.: Политехника, 2007. – 548 с.
27. Назаров, А. В. Нейросетевые алгоритмы прогнозирования и оптимизации систем / А. В. Назаров, А. И. Лоскутов. – СПб.: Наука и Техника, 2003. – 384 с.
28. Положение об организации самостоятельной работы студентов федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Российская академия народного хозяйства и государственной службы при Президенте Российской Федерации» (в ред. приказа РАНХиГС от 11.05.2016 г. № 01-2211). http://www.ranepa.ru/images/docs/prikazy-ranhgs/Pologenie_o_samostoyatelnoi_rabote.pdf

8. Материально-техническая база, информационные технологии, программное обеспечение и информационные справочные системы

Для проведения лекционных, семинарских занятий групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, самостоятельной работы по дисциплине необходимо следующее

материально-техническое обеспечение:

- программы, обеспечивающие навигацию в сети Интернет: «Google chrome»;
- программы, демонстрации видеоматериалов: проигрыватель «Windows Media»;
- программы для демонстрации и создания презентаций: «Microsoft PowerPoint».

Все виды занятий, контроль и самостоятельная работа проводятся с использованием ДОТ. Лекционные материалы, практические задания, материалы для самостоятельной работы, средства текущего контроля и промежуточной аттестации размещены в СДО: <https://lms.ranepa.ru>

Информационные справочные системы:

1. Информационно-правовой портал «Консультант плюс» (правовая база данных). [Электронный ресурс]. – URL: <http://www.consultant.ru/>
2. Информационно-правовой портал «Гарант» (правовая база данных). [Электронный ресурс]. –

URL:<http://www.garant.ru/>

3. НаучнаябиблиотекаРАНХиГС.URL:<http://lib.ranepa.ru/>;
4. НаучнаяэлектроннаябиблиотекаeLibrary.ru.URL:<http://elibrary.ru/defaultx.asp>;
5. Национальнаяэлектроннаябиблиотека.URL:<http://rusneb.ru>;
6. Российскаягосударственнаябиблиотека.URL:www.rsl.ru;
7. Российскаянациональная библиотека. URL:<http://nlr.ru>;
8. ЭлектроннаябиблиотекаGrebennikon.URL:<http://grebennikon.ru>;
9. Электронно-библиотечная системаИздательства«Лань». URL:<http://e.lanbook.com>;
10. Электронно-библиотечнаясистемаЮПАЙТ.URL:<http://www.biblio-online.ru>;
11. Электронно-библиотечнаясистемаIPRbooks.URL:<http://www.iprbookshop.ru/>.

Для работы в СДО РАНХиГС необходимо следующее

1. Авторизоваться на сайте СДО <https://lms.ranepa.ru>
(Авторизацию нужно провести с использованием **СВОЕЙ** учетной записи **РАНХиГС**. В качестве логина используется префикс корпоративной электронной почты);
2. По электронной почте Вы получите информацию о предоставлении доступа к курсу в системе дистанционного обучения РАНХиГС.
(Для просмотра содержимого курса, доступ к которому Вам предоставлен, достаточно:
 - перейти на сайт <https://lms.ranepa.ru>; _
 - авторизоваться, используя данные своей учетной записи; выбрать курс, кликнув на его название).

**Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАРОДНОГО
ХОЗЯЙСТВА И ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ
ПРИ ПРЕЗИДЕНТЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ»**

Волгоградский институт управления - филиал РАНХиГС
Экономический факультет
Кафедра информационных систем и математического моделирования

УТВЕРЖДЕНА
учёным советом
Волгоградского института управления –
филиала РАНХиГС
Протокол №2 от 24.09.2024 г.

ПРОГРАММА БАКАЛАВРИАТА

Социальная структура, социальные институты и процессы

(наименование образовательной программы)

**ФОНДЫ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ
ПО ДИСЦИПЛИНЕ**

Б1.В.ДВ.03.02 «Цифровое общество, введение в искусственный интеллект и разговорные боты»

(код и наименование дисциплины)

39.03.01 Социология

(код, наименование направления подготовки /специальности)

Очная

(форма (формы) обучения)

Год набора – 2025 г.

Волгоград, 2024 г.

1. Вопросу к зачету по дисциплине «Цифровое общество, введение в искусственный интеллект и разговорные боты»

1. Методы и технологии искусственного интеллекта. Машинное обучение.
2. Гибридная парадигма построения искусственных интеллектуальных систем. Особенности цифровизации экономических процессов.
3. Роль государства в использовании цифровых платформ.
4. Реализация продаж с использованием сетевых информационных технологий. Виды цифровых платформ. Общая характеристика операций блокчейна.
5. Понятие криптовалют.
6. Виртуализация экономических процессов.
7. Стандарты обеспечения информационной безопасности.
8. Что такое новые финансовые структуры и при чем здесь цифровая репутация?
9. Почему во вселенной Стартрека отсутствуют деньги?
10. Что такое сетевая революция?
11. Назовите три закона роботехники для банковских роботов?
12. Эволюция цифровой эпохи: перечислите все этапы? В чем их различие.
13. Зачем мне рекомендовали к прочтению в данном курсе книгу, посвященную финтеху?
14. Как влияет развитие информационных технологий на рынки труда и профессиональные навыки?
15. Каковы кардинальные и системные изменения, которые вносят в нашу жизнь инновации в информационных технологиях?
16. Что такое Интернет вещей и экономика совместного потребления?
17. Почему современному человеку невозможно уйти из Сети?
18. В чем разница между понятиями репутация и цифровая репутация?
19. Как мы определяем «плохую» или «хорошую» цифровую репутацию?
20. Является ли выбранная Вами профессия сферой повышенных репутационных рисков? Если да, то почему?
21. Какие профессии не несут повышенных репутационных рисков? Назовите несколько. Объясните почему?
22. Соответствуете ли вы мнению окружающих о вас?
23. Есть ли у вас план, как управлять мнением окружающих о вас?
24. Есть ли у вас свой стиль\образ\бренд?
25. Что вредит тому образу, который сложился у окружающих о вас?
26. Что способствует хорошему мнению окружающих о вас?
27. Помогает ли вам мнение окружающих добиваться поставленных целей?
28. Исследования в области искусственного интеллекта.
29. Экспертные системы.
30. Свойства интеллектуальных систем.
31. Нейронные сети и машинное обучение.
32. Методы восходящей парадигмы.
33. Методы нисходящей парадигмы.
34. Интуитивный, логический и символичный подходы.
35. Структурный, эволюционный и квазибиологический подходы.
36. Генетический алгоритм.
37. Гибридная парадигма. Агентный подход.
38. Построение рациональных агентов.
39. Роевой интеллект.
40. Распознавание образов.
41. Машинное обучение.
42. Искусственные нейронные сети.
43. Обработка естественного языка.
44. Чат-боты, их функции.
45. Статистический метод. Цепи Маркова.
46. Формальный метод.
47. Семантическая свертка.

- 48. Нейросетевой библиотекой компании Google TensorFlow
- 49. DialogFlow.
- 50. Редактирование и тестирование чат-бота
- 51. Тренировка агента на основе диалогов.
- 52. Сущности, параметры, переменные.

2. Тестовые материалы

1. Управление цифровой репутацией – это значит:

- А. работать с отзывами о бизнесе или персоне
- Б. отслеживать и убирать из Сети негатив
- В. вести активную рекламу бизнеса или персоны в Сети
- Г. работать над формированием узнаваемого сетевого образа бизнеса или персоны

2. Верно ли утверждение, что цифровая репутация важна только для бизнеса, связанного с онлайн-продажами?

- А. Верно
- Б. Неверно

3. Влияет ли цифровая репутация напрямую на прибыль бизнеса?

- А. Да
- Б. Нет
- В. Да, но при условии, что бизнес связан с онлайн-продажами
- Г. Нет, прибыль зависит прежде всего от качества товаров\услуг

4. Как можно оценить цифровую репутацию бизнеса или персоны?

- А. Ввести название компании или персоны в поисковую строку и посмотреть, есть ли в результатах выдачи негатив
- Б. Заказать услугу специалистов аналитику упоминаний компании или персоны в Сети
- В. Использовать автоматические системы мониторинга, такие как система «Медialogия»
- Г. Провести опрос в соцсетях

5. В чем отличие OMR от SERM?

- А. Это разные аббревиатуры одного понятия, которое означает набор методов по выводу негатива о персоне или бизнесе из Сети
- Б. SERM – это часть общей стратегии по управлению цифровой репутацией бизнеса или персоны
- В. OMR – это часть работы SERM-специалиста
- Г. OMR – это работа с контентом, а SERM – это работа с результатами поисковой выдачи

6. Как используется цифровая репутация бизнеса или персоны?

- А. Цифровая репутация – это стартовый капитал для продвижения личного бренда или бизнеса
- Б. Цифровая репутация – это резюме для трудоустройства на работу
- В. Цифровая репутация – это визитная карточка компании или персоны для первого знакомства
- Г. Все вышеперечисленное
- Д. Ничего из вышеперечисленного

7. Верно ли утверждение, что если у персоны или компании нет собственных площадок в Интернете, то заниматься управлением цифровой репутацией не требуется?

- А. Верно
- Б. Неверно

8. Сколько времени занимает создание цифровой репутации с нуля?

- А. от пары дней до пары месяцев в зависимости от того, как быстро будут готовы

вашисобственныесетевыеплощадкивСети

Б. минимум один год, необходимый для запуска и проведения эффективных рекламных кампаний в Сети по продвижению бизнеса или персоны

В. два-три года, чтобы у целевой аудитории сформировался хорошо узнаваемый позитивный сетевой образ бизнеса или персоны

Г. чем больше денег выделяется на рекламу в Сети, тем быстрее формируется цифровая репутация

9. Можно ли удалить негатив из Сети?

А. Можно, если докажете, что информация не соответствует действительности
Б. Можно попытаться, но надо иметь в виду, что Сеть помнит все

В. Полностью удалить нельзя, но можно скрыть
Г. Верно все вышеперечисленное

10. Что такое «Эффект Стрейзанд»?

А. Чем активнее пользователь пытается удалить информацию, тем больше ее распространение она получает в Сети

Б. Все фотографии знаменитостей, загруженные в Сеть, можно свободно использовать для собственных нужд

В. Нельзя загружать в Сеть фотографии домов без согласия их собственников
Г. Чем выше иск за моральный ущерб за несогласованное размещение личной информации в Сети, тем выше популярность этой информации

11. Сколько времени требуется, чтобы отработать негатив с упоминанием бизнеса или персоны?

А. 2–3 месяца

Б. зависит от количества негатива, который требуется нивелировать
В. 1–2 месяца

Г. 3–6 месяцев

Д. 2–3 дня, дальше работать не имеет смысла, негатив уже закрепился в связке с упоминанием персоны или бизнеса

12. Первый шаг при разработке стратегии управления репутацией – это...

А. Мониторинг

Б. Покупка отзывов
В. Запуск рекламы

Г. Создание бренда бизнеса или персоны

13. Большинство пользователей просматривают результаты поисковой выдачи:

А. не дальше первых трех страниц (первые 30 результатов)

Б. не дальше первых двух страниц (первые 20 результатов)

В. не дальше первой страницы (первые 10 результатов)

Г. пока не найдут то, что ищут

14. Самая популярная поисковая система в России (в настоящее время) – это ...

А. Google

Б. Яндекс

В. Rambler

Г. Mail.ru

15. В каких социальных сетях необходимо завести площадку для эффективного управления цифровой репутацией бизнеса или персоны в России?

А. В Контакте – самая массовая социальная сеть в России

Б. Фейсбук – в России рассматривается как площадка для бизнеса или формирования профессионального бренда

В. Инстаграм – самая популярная социальная сеть в России у аудитории от 16 до 24 лет
Г. Все вышеперечисленные площадки

- Д. Все возможные социальные сети, кроме Одноклассников. Присутствие там только нанесёт вред вашей цифровой репутации
 Е. Там, где будет максимальный отклик вашей целевой аудитории

16. Что такое целевая аудитория в Сети?

- А. это аудитория потенциальных потребителей информации о конкретном цифровом объекте или субъекте
 Б. это ближайший круг вашего сетевого общения, ограниченный теми пользователями, которые знают вас в реальной жизни
 В. это аудитория форумов, групп в соцсетях и других сетевых площадок, где вы появляетесь чаще всего

17. Какова ваша потенциальная сетевая аудитория?

- А. меньше 50 пользователей
 Б. больше тысячи пользователей
 В. больше нескольких тысяч пользователей
 Д. 92,8 миллионов пользователей Рунета
 Г. 4,5 миллиарда пользователей Сети

18. Максимальное доверие у целевой аудитории в Сети вызывают:

- А. Видеоотзывы или видеобращения
 Б. Информация с указанием авторства и ссылками на заслуживающие доверия источники
 В. Много хороших текстовых отзывов на разных площадках с именем автора или ссылкой на его профиль в сети
 Г. Качественные фотографии с хорошей обработкой
 Д. Все вышеперечисленное
 Г. Ничего из вышеперечисленного, только личные рекомендации друзей

19. Как распознать, что против бизнеса или персоны началась информационная атака?

- А. на ваших площадках стали появляться негативные отзывы
 Б. количество негатива в регулярных мониторингах упоминания вашего бизнеса или персоны превышает среднестатистический показатель на 15-20%
 В. в течение пары часов на различных сетевых площадках появилось несколько десятков негативных упоминаний вашего бизнеса или персоны
 Г. произошёл резкий отток подписчиков и друзей с ваших сетевых площадок

20. Верно ли утверждение, что основные составляющие стратегии цифровой репутации одинаковы как для крупного бизнеса, так и для обычного пользователя Сети?

- А. Верно
 Б. Неверно

21. Как можно объективно убедиться в эффективности работы средств защиты?

- А. Проверить самостоятельно
 Б. Проверить у специалистов
 С. Посмотреть отчет независимой испытательной лаборатории
 Д. Проверить наличие сертификата РСТ

22. Какие инструменты для повышения безопасности паролей рекомендуется использовать?

- А. Программы управления паролями
 Б. Анализаторы исходного кода
 С. Межсетевые экраны
 Д. "Песочница"

23. Какое из положений верно для принципа итеративности:

- A. С самого начала точно известно время разработки продукта и его стоимость
- B. Разработка ведется короткими итерациями при наличии активной взаимосвязи с заказчиком
- C. Соблюдения юридических договоренностей является первоочередным условием выполнения работ
- D. Пользовательские истории не являются начальной информацией, на основании которой создается модуль

24. Какими свойствами характеризуется искусственная интеллектуальная система?

- A. покорность и верность;
- B. адекватность и непротиворечивость;
- C. независимость и своеволие; адаптивность и автономность;
- D. последовательность и рациональность.

25. Какой основной негативный аспект восходящей парадигмы?

- A. систему невозможно обучить;
- B. за системой всегда должен следить человек;
- C. система очень быстро скатывается в переобученность;
- D. требуется гигантское количество вычислительных ресурсов для моделирования;
- E. результаты работы системы практически невозможно объяснить.

26. Какая архитектура нейронной сети очень точно повторяет структуру зрительной коры млекопитающих?

- A. генеративно-сопоставительные нейросети;
- B. рекуррентные нейросети;
- C. нейросети прямого распространения;
- D. сверточные нейросети;
- E. нейросети с памятью.

3. Открытые задания**3.1. Теоретические задания с открытым вопросом**

1. Методы и технологии искусственного интеллекта. Машинное обучение.
2. Гибридная парадигма построения искусственных интеллектуальных систем. Особенности цифровизации экономических процессов.
3. Роль государства в использовании цифровых платформ.
4. Реализация продаж с использованием сетевых информационных технологий. Виды цифровых платформ. Общая характеристика операций блокчейна.
5. Понятие криптовалют.
6. Виртуализация экономических процессов.
7. Стандарты обеспечения информационной безопасности.
8. Что такое новые финансовые структуры и при чем здесь цифровая репутация?
9. Почему во вселенной Стартрека отсутствуют деньги?
10. Что такое сетевая революция?
11. Назовите три закона роботехники для банковских роботов?
12. Эволюция цифровой эпохи: перечислите все этапы? В чем их различие.
13. Зачем мне рекомендовали к прочтению в данном курсе книгу, посвященную финтеху?
14. Как влияет развитие информационных технологий на рынки труда и профессиональные навыки?
15. Каковы кардинальные и системные изменения, которые вносят в нашу жизнь инновации в информационных технологиях?

16. Что такое Интернет вещей и экономика совместного потребления
17. Почему современному человеку невозможно уйти из Сети?
18. В чем разница между понятиями репутация и цифровая репутация?
19. Как мы определяем «плохую» или «хорошую» цифровую репутацию?
20. Является ли выбранная Вами профессия сферой повышенных репутационных рисков? Если да, то почему?
21. Какие профессии не несут повышенных репутационных рисков? Назовите несколько. Объясните почему?
22. Соответствуете ли вы мнению окружающих о вас?
23. Есть ли у вас план, как управлять мнением окружающих о вас?
24. Есть ли у вас свой стиль\образ\бренд?
25. Что вредит тому образу, который сложился у окружающих о вас?
26. Что способствует хорошему мнению окружающих о вас?
27. Помогает ли вам мнение окружающих добиваться поставленных целей?
28. Исследования в области искусственного интеллекта.
29. Экспертные системы.
30. Свойства интеллектуальных систем.
31. Нейронные сети и машинное обучение.
32. Методы восходящей парадигмы.
33. Методы нисходящей парадигмы.
34. Интуитивный, логический и символичный подходы.
35. Структурный, эволюционный и квазибиологический подходы.
36. Генетический алгоритм.
37. Гибридная парадигма. Агентный подход.
38. Построение рациональных агентов.
39. Роевой интеллект.
40. Распознавание образов.
41. Машинное обучение.
42. Искусственные нейронные сети.
43. Обработка естественного языка.
44. Чат-боты, их функции.
45. Статистический метод. Цепи Маркова.
46. Формальный метод.
47. Семантическая свертка.
48. Нейросетевой библиотекой компании Google TensorFlow
49. DialogFlow.
50. Редактирование и тестирование чат-бота
51. Тренировка агента на основе диалогов.
52. Сущности, параметры, переменные.

3.2. Практические контрольные задания

Типовое ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ по теме 13: Оценивание ботов коллег.

После того, как все обучающиеся на курсе опубликуют свои боты, все работы будут распределены для оценки. Каждую работу анонимно оценят 3 рецензента.

Оцените работы ваших коллег

Оцените работы однокурсников для этого в «Итоговом задании по курсу»:

✓ нажмите на кнопку «Оценить», расположенную ниже работы, представленной на рецензию. В разделе «Работы, представленные для оценивания» видно только имя бота, идентификатор станет доступен после нажатия кнопки «Оценить»:

✓ оцените работу по каждому представленному критерию

Критерий 1. Узнайте у бота, на какую тему оно общается.

Критерий 2. Протестируйте бота на самые общие фразы и вопросы типа приветствия и вопроса об имени/реквизитах автора.

Критерий 3. Примените к боту процедуру теста Тьюринга.

Критерий 4. Задайте боту не менее пяти вопросов по предметной области, о которой

он заявил.

Критерий 5. Сформируйте для себя общее впечатление об адекватности ответов на вопросы, комфортности взаимодействия с данным ботом.

Каждый из пунктов потребует оценивания по шкале от **0 до 2**, иллюстрируя то, насколько похоже поведение бота на поведение человека:

«0» – бот некорректно (неадекватно) реагирует на вопрос;

«1» – бот на вопрос реагирует неоднозначно;

«2» – реакция бота адекватна и ожидаема.

Если наименование бота (или сам бот) раскрывает автора или какую-либо информацию о своем создателе, то такой бот не оценивается (эквивалентно оценке «0» за все вопросы)

✓ выставьте оценку от **0 до 2** по каждому представленному критерию, для этого в поле «Оценка для критерия» выберите нужное значение

✓ в поле «Отзывы для автора» напишите краткий отзыв о боте, подготовьте текстовый документ (формата .doc или .docx) с ответами бота по каждому критерию и прикрепите его к отзыву – перетаскиванием в поле для загрузки файлов

