

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования

«РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАРОДНОГО ХОЗЯЙСТВА И
ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ
ПРИ ПРЕЗИДЕНТЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ»

ВОЛГОГРАДСКИЙ ИНСТИТУТ УПРАВЛЕНИЯ

**ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ
повышения квалификации**

Компьютерная графика и веб-дизайн

(наименование программы)

Волгоград, 2025

1. Цель и задачи реализации программы

Целью освоения программы «Компьютерная графика и веб-дизайн» является совершенствование имеющихся компетенций, необходимых для профессиональной деятельности и повышение профессионального уровня в рамках имеющейся компетенции в области веб-дизайна и компьютерной графики.

Задачи освоения программы:

- Изучить ключевые термины и концепции, связанные с компьютерной графикой.
- Ознакомить слушателей с различными программными средствами обработки графических изображений.
- Обучить работать в графических редакторах.
- Освоить приемы инфографики как способа визуализации данных.
- Получить навыки создания простых анимаций, подходящих для веб-сайта.
- Научить слушателей основам веб-разработки и дизайна.

2. Нормативная правовая база

Программа разработана на основе следующих нормативных правовых документов:

1. Гражданский кодекс Российской Федерации. ст. 1229, 1233-1235, 1265, 1270, 1273, 1286, 1288, 1295, 1265, 1484, ст. 152.1. «Охрана изображения гражданина».
2. Постановление Правительства РФ от 28 апреля 2007 г. N 252 "Об утверждении перечня профессий и должностей творческих работников средств массовой информации, организаций кинематографии, теле- и видеосъемочных коллективов, театров, театральных и концертных организаций, цирков и иных лиц, участвующих в создании и (или) исполнении (экспонировании) произведений, особенности трудовой деятельности которых установлены Трудовым кодексом Российской Федерации".
3. Федеральный закон от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» (с изменениями и дополнениями).
4. Приказ Министерства образования и науки РФ от 1 июля 2013 г. № 499 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам» (с изменениями и дополнениями).
5. Общероссийский классификатор видов экономической деятельности (ОКВЭД 2) ОК 029-2014 (КДЕС Ред. 2) (принят и введен в действие приказом Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии от 31 января 2014 г. № 14-ст).
6. Методические рекомендации по разработке основных профессиональных образовательных программ и дополнительных профессиональных программ с учетом соответствующих профессиональных стандартов" (утв. Минобрнауки России 22.01.2015 N ДЛ-1/05вн)
7. Приказ РАНХиГС от 22 сентября 2017 года № 01-6230 «Об утверждении Положения о применении в Академии электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ».
8. Приказ РАНХиГС от 19 апреля 2019 года № 02-461 «Об утверждении локальных нормативных актов РАНХиГС по дополнительному профессиональному образованию».
9. Приказ РАНХиГС от 13 августа 2021 г. №02-835 «Порядок разработки и утверждения в РАНХиГС дополнительных профессиональных программ профессиональной переподготовки, программ повышения квалификации».
10. Приказ Минтруда России от 19.07.2022 N 420н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по информационным ресурсам" (Зарегистрировано в Минюсте России 22.08.2022 N 69714).

3. Планируемые результаты обучения

Планируемые результаты обучения

Таблица 1

Виды деятельности	Общепрофессиональные компетенции (ОПК) или профессионально-специализированные компетенции (трудовые функции) (ПСК)	Знания	Умения	Практический опыт
Подготовка интерфейса (ОТФ А.3) ¹	ПСК -1 Создание визуального дизайна элементов графического пользовательского интерфейса (ТФ А/01.3) ²	Знать правила перспективы, колористики, композиции, светотени и изображения объема; требования целевых операционных систем и платформ к пиктограммам и элементам управления; общие принципы анимации; правила типографского набора текста и верстки	Уметь оптимизировать интерфейсную графику под различные разрешения экрана; создавать графические документы в программах подготовки растровых изображений; создавать графические документы в программах подготовки векторных изображений; рисовать анимационные последовательности и раскадровку; подбирать графические метафоры, максимально точно соответствующие назначению разрабатываемого элемента управления; работать в границах заданного стиля	Иметь практический опыт разработки графического пользовательского интерфейса в целом или отдельных элементов управления по определенному ранее визуальному стилю; создание раскадровок анимации интерфейсных объектов; рисование пиктограмм, включая разработку их метафор; рисование различных видов интерфейсной графики
	ПСК-2. Подготовка графических материалов для включения в графический пользовательский интерфейс (ТФ. А/02.3) ³	Знать основы верстки с использованием языков разметки; основы верстки с использованием языков описания стилей; основы программирования с использованием сценарных языков; технические требования к интерфейсной графике;	Уметь подготавливать графические материалы в программах подготовки растровых изображений; подготавливать графические материалы в программах подготовки векторных изображений	Иметь практический опыт подбора технических параметров интерфейсной графики для заданного стиля и требований к графическому пользовательскому интерфейсу; обработки графических материалов для включения в верстку или программный

¹ Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

² Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

³ Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

		техники и методики подготовки графических материалов		код в требуемых разрешениях; оценки совокупности графических элементов оформления графического пользовательского интерфейса на соответствие техническим требованиям
Проектирование и дизайн интерфейса по готовому образцу или концепции интерфейса (ОТФ В.5) ⁴	ПСК- 3 Создание визуального стиля графического пользовательского интерфейса (ТФ В/01.5) ⁵	Знать тенденции в графическом дизайне; технические требования к интерфейсной графике; стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек – система	Уметь создавать графические документы в программах подготовки растровых изображений; создавать графические документы в программах подготовки векторных изображений; эскизировать графические пользовательские интерфейсы; разрабатывать графический дизайн интерфейсов пользователя; согласовывать дизайн с заказчиком; получать из открытых источников релевантную профессиональную информацию и анализировать ее	Иметь практический опыт создания концепции графического дизайна графического пользовательского интерфейса; эскизирования графического стиля; создания единой системы образов и метафор для графических объектов графического пользовательского интерфейса; анализа бизнес-требований и бизнес-задач интерфейса в рамках требований к графическому дизайну; согласования стиля графического пользовательского интерфейса с заказчиком
	ПСК-4 Создание стилизованных руководств к графическому пользовательскому интерфейсу (ТФ В/02.5) ⁶	Знать технические требования к интерфейсной графике; номенклатуру элементов управления для целевых платформ и операционных систем; основы документооборота	Уметь разрабатывать и оформлять руководство по стилю графического пользовательского интерфейса; работать с программами верстки; пользоваться языками разметки и описания стилей	Иметь практический опыт формализации общих принципов оформления графического пользовательского интерфейса (цвета, шрифты, пропорции); подготовка стилизованных руководств к графическому пользовательскому интерфейсу; ведения проектной документации в части требований к оформлению и проектированию

⁴ Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

⁵ Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

⁶ Там же

				графических пользовательских интерфейсов
	ПСК-5 Визуализация данных графических пользовательских интерфейсов (ТФ В/03.5) ⁷	Знать математическую статистику; методы представления статистической информации; технологии алгоритмической визуализации данных; основы эргономики в части создания систем индикации	Уметь выполнять верстку; работать с программами редактирования табличных данных; работать с программами статистического анализа данных; оптимизировать интерфейсную графику под различные разрешения экрана	Иметь практический опыт визуализации цифровых данных (дизайн графиков и диаграмм) для графических пользовательских интерфейсов; визуализация табличных данных (дизайн таблиц) для графических пользовательских интерфейсов; верстки таблиц для графических пользовательских интерфейсов; описания принципов построения графиков, диаграмм и таблиц для графических пользовательских интерфейсов
	ПСК-6 Создание графического пользовательского интерфейса по концепции или по образцу уже спроектированной части интерфейса (ТФ В/04.5) ⁸	Знать требования и руководства по проектированию платформ и операционных систем; основы верстки с использованием языков разметки; основы верстки с использованием языков описания стилей; основы программирования с использованием сценарных языков; правила написания интерфейсных текстов; основы маркетинга	Уметь создавать интерактивные прототипы графического пользовательского интерфейса; разрабатывать и оформлять проектную документацию на графический пользовательский интерфейс; эскизировать графические пользовательские интерфейсы; работать с программами прототипирования графического пользовательского интерфейса	Иметь практический опыт проектирования графического пользовательского интерфейса согласно требованиям концепции интерфейса; проектирование графического пользовательского интерфейса по образцу уже спроектированного интерфейса; разработки интерфейсных текстов; проверка интерфейсных текстов по глоссарию терминов, корректировка глоссария; описания логики работы элементов графического пользовательского интерфейса, их взаимосвязи, взаимодействия и вариантов состояний

⁷ Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

⁸ Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

4. Категория слушателей

К освоению программы допускаются лица имеющие среднее профессиональное и (или) высшее образование; лица, получающие среднее профессиональное и (или) высшее образование.

5. Формы обучения и сроки освоения

Форма обучения – очная с применением дистанционных технологий. Срок освоения программы – 126 часа, из них 62 часов – контактная работа, 62 часа – самостоятельная работа, 2 часа – итоговая аттестация.

6. Период обучения и режим занятий

Продолжительность обучения – 17 дней, 23 дня.

Режим занятий: 5-6 дней в неделю, по 2-8 академических часа в день. Время начало занятий – не ранее 9.00 часов. Время окончания занятий – не позднее 22.00 часов.

7. Документ о квалификации

При успешном освоении программы и прохождении итоговой аттестации выдается удостоверение о повышении квалификации федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Российская академия народного хозяйства и государственной службы при Президенте Российской Федерации».