

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАРОДНОГО ХОЗЯЙСТВА И  
ГОСУДАРСТВЕННОЙ СЛУЖБЫ  
ПРИ ПРЕЗИДЕНТЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ»

ВОЛГОГРАДСКИЙ ИНСТИТУТ УПРАВЛЕНИЯ

**ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ  
повышения квалификации**

**Современный цифровой дизайн: графика, интерфейсы и инфографика**

---

(наименование программы)

Волгоград, 2026

## 1. Цель и задачи реализации программы

Целью освоения программы «Современный цифровой дизайн: графика, интерфейсы и инфографика» является совершенствование имеющихся компетенций, необходимых для профессиональной деятельности и повышение профессионального уровня в рамках имеющейся компетенции в области цифровой графики и веб-дизайна, в том числе создания инфографики, презентаций, анимации, элементов векторной и растровой графики.

Задачи освоения программы:

- Изучить современные тенденции и инструменты цифрового дизайна.
- Освоить принципы создания информативной и привлекательной инфографики.
- Научиться создавать различные виды инфографики с помощью облачных редакторов (например, Piktochart) и нейросетевых технологий.
- Научиться создавать и редактировать растровые изображения современными редакторами и нейросетью
- Сформировать навыки применения CorelDRAW для создания элементов векторной графики: примитивы, текст, схема, логотип.
- Научиться применять технологии нейронных сетей для создания элементов векторной графики.
- Сформировать навыки применения традиционных и AI-инструментов для создания презентаций.
- Научиться создавать анимационные ролики в редакторе Adobe и с помощью нейросети.
- Изучить технологии дизайна и разработки веб-интерфейсов.

## 2. Нормативные правовые акты

Программа разработана на основе следующих нормативных правовых документов:

1. Гражданский кодекс Российской Федерации. ст. 1229, 1233-1235, 1265, 1270, 1273, 1286, 1288, 1295, 1265, 1484, ст. 152.1. «Охрана изображения гражданина».
2. Федеральный закон от 29 декабря 2012 г. N 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» (с изменениями и дополнениями).
3. Постановление Правительства РФ от 28 апреля 2007 г. N 252 "Об утверждении перечня профессий и должностей творческих работников средств массовой информации, организаций кинематографии, теле- и видеосъемочных коллективов, театров, театральных и концертных организаций, цирков и иных лиц, участвующих в создании и (или) исполнении (экспонировании) произведений, особенности трудовой деятельности которых установлены Трудовым кодексом Российской Федерации".
4. Приказ Минобрнауки России от 24.03.2025 N 266 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам» (Зарегистрировано в Минюсте России 22.04.2025 N 81928).
5. Общероссийский классификатор видов экономической деятельности (ОКВЭД 2) ОК 029-2014 (КДЕС Ред. 2) (принят и введен в действие приказом Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии от 31 января 2014 г. N 14-ст).
6. Приказ РАНХиГС от 19 апреля 2019 года N 02-461 «Об утверждении локальных нормативных актов РАНХиГС по дополнительному профессиональному образованию».
7. Приказ от 02 декабря 2025 года N 02-02669/001 «Об утверждении порядка разработки и утверждения в Академии дополнительных профессиональных программ - программ повышения квалификации, программ профессиональной переподготовки».
8. Приказ от 13 января 2026 года N 02-00010/001 «Об утверждении Правил приема на обучение по дополнительным профессиональным программам в Академию».
9. Приказ от 13 января 2026 года N 02-00009/001 «Об утверждении Положения об итоговой аттестации слушателей дополнительных профессиональных программ в Академии».

10. Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591).

### 3. Планируемые результаты обучения

#### Планируемые результаты обучения

Таблица 1

Виды деятельности	Общепрофессиональные компетенции (ОПК) или профессионально-специализированные компетенции (трудовые функции) (ПСК)	Практический опыт	Знания	Умения
Подготовка интерфейса (ОТФ А.3) <sup>1</sup>	ПСК -1 Создание визуального дизайна элементов графического пользовательского интерфейса (ТФ А/01.3) <sup>2</sup>	Иметь практический опыт разработки графического пользовательского интерфейса в целом или отдельных элементов управления по определенному ранее визуальному стилю; создания раскадровок анимации интерфейсных объектов; рисование пиктограмм, включая разработку их метафор; рисование различных видов интерфейсной графики	Знать правила перспективы, колористики, композиции, светотени и изображения объема; требования целевых операционных систем и платформ к пиктограммам и элементам управления; общие принципы анимации; правила типографского набора текста и верстки	Уметь оптимизировать интерфейсную графику под различные разрешения экрана; создавать графические документы в программах подготовки растровых изображений; создавать графические документы в программах подготовки векторных изображений; рисовать анимационные последовательности и раскадровку; подбирать графические метафоры, максимально точно соответствующие назначению разрабатываемого элемента управления; работать в границах заданного стиля
	ПСК-2. Подготовка графических материалов для включения в графический пользовательский интерфейс (ТФ. А/02.3) <sup>3</sup>	Иметь практический опыт подбора технических параметров интерфейсной графики для заданного стиля и требований к графическому пользовательскому интерфейсу; обработки	Знать основы верстки с использованием языков разметки; основы верстки с использованием языков описания стилей; основы программирования с использованием сценарных языков; технические	Уметь подготавливать графические материалы в программах подготовки растровых изображений; подготавливать графические материалы в программах подготовки векторных изображений

<sup>1</sup> Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

<sup>2</sup> Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

<sup>3</sup> Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

		<p>графических материалов для включения в верстку или программный код в требуемых разрешениях; оценки совокупности графических элементов оформления графического пользовательского интерфейса на соответствие техническим требованиям</p>	<p>требования к интерфейсной графике; техники и методики подготовки графических материалов</p>	
<p>Проектирование и дизайн интерфейса по готовому образцу или концепции интерфейса (ОТФ В.5)<sup>4</sup></p>	<p>ПСК- 3 Создание визуального стиля графического пользовательского интерфейса (ТФ В/01.5)<sup>5</sup></p>	<p>Иметь практический опыт создания концепции графического дизайна графического пользовательского интерфейса; эскизирования графического стиля; создания единой системы образов и метафор для графических объектов графического пользовательского интерфейса; анализа бизнес-требований и бизнес-задач интерфейса в рамках требований к графическому дизайну; согласования стиля графического пользовательского интерфейса с заказчиком</p>	<p>Знать тенденции в графическом дизайне; технические требования к интерфейсной графике; стандарты, регламентирующие требования к эргономике взаимодействия человек – система</p>	<p>Уметь создавать графические документы в программах подготовки растровых изображений; создавать графические документы в программах подготовки векторных изображений; эскизировать графические пользовательские интерфейсы; разрабатывать графический дизайн интерфейсов пользователя; согласовывать дизайн с заказчиком; получать из открытых источников релевантную профессиональную информацию и анализировать ее</p>
	<p>ПСК-4 Создание стиливых руководств к графическому пользовательскому интерфейсу (ТФ В/02.5)<sup>6</sup></p>	<p>Иметь практический опыт формализации общих принципов оформления графического пользовательского интерфейса (цвета, шрифты, пропорции);</p>	<p>Знать технические требования к интерфейсной графике; номенклатуру элементов управления для целевых платформ и операционных систем</p>	<p>Уметь разрабатывать и оформлять руководство по стилю графического пользовательского интерфейса; работать с программами верстки; пользоваться языками разметки и описания стилей</p>

<sup>4</sup> Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

<sup>5</sup> Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

<sup>6</sup> Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

		подготовка стиливых руководств к графическому пользовательскому интерфейсу; ведение проектной документации в части требований к оформлению и проектированию графических пользовательских интерфейсов		
	ПСК-5 Визуализация данных графических пользовательских интерфейсов (ТФ В/03.5) <sup>7</sup>	Иметь практический опыт визуализации цифровых данных (дизайн графиков и диаграмм) для графических пользовательских интерфейсов; визуализация табличных данных (дизайн таблиц) для графических пользовательских интерфейсов; верстки таблиц для графических пользовательских интерфейсов; описания принципов построения графиков, диаграмм и таблиц для графических пользовательских интерфейсов	Знать методы представления статистической информации; технологии алгоритмической визуализации данных; основы эргономики в части создания систем индикации	Уметь выполнять верстку; работать с программами редактирования табличных данных; оптимизировать интерфейсную графику под различные разрешения экрана
	ПСК-6 Создание графического пользовательского интерфейса по концепции или по образцу уже спроектированной части интерфейса (ТФ В/04.5) <sup>8</sup>	Иметь практический опыт проектирования графического пользовательского интерфейса согласно требованиям концепции интерфейса; проектирование графического пользовательского интерфейса по образцу уже спроектированной о интерфейса; разработки интерфейсных текстов; проверка интерфейсных	Знать требования и руководства по проектированию платформ и операционных систем; основы верстки с использованием языков разметки; основы верстки с использованием языков описания стилей	Уметь создавать интерактивные прототипы графического пользовательского интерфейса; разрабатывать и оформлять проектную документацию на графический пользовательский интерфейс; эскизировать графические пользовательские интерфейсы; работать с программами прототипирования графического пользовательского интерфейса

<sup>7</sup> Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

<sup>8</sup> Приказ Минтруда России от 29.09.2020 N 671н "Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по дизайну графических пользовательских интерфейсов" (Зарегистрировано в Минюсте России 27.10.2020 N 60591)

		<p>текстов по глоссарию терминов, корректировка глоссария; описания логики работы элементов графического пользовательского интерфейса, их взаимосвязи, взаимодействия и вариантов состояний</p>		
--	--	---	--	--

#### **4. Категория слушателей**

К освоению программы допускаются лица имеющие среднее профессиональное и (или) высшее образование; лица, получающие среднее профессиональное и (или) высшее образование.

#### **5. Формы и технологии обучения**

Форма обучения – очная с использованием дистанционных образовательных технологий (ДОТ).

#### **6. Период обучения, срок освоения и режим занятий**

Продолжительность обучения – 23 дня.

Режим занятий: 5-6 дней в неделю, по 2-8 академических часа в день. Время начало занятий – не ранее 9.00 часов. Время окончания занятий – не позднее 22.00 часов.

Срок освоения программы – 126 часа, из них 74 часа – контактная работа, 50 часов – самостоятельная работа, 2 часа – итоговая аттестация.

#### **7. Документ о квалификации**

При успешном освоении программы и прохождении итоговой аттестации выдается удостоверение о повышении квалификации федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Российская академия народного хозяйства и государственной службы при Президенте Российской Федерации».